

Reglement für die Benutzung der Aussenanlage der Primarschule Madetswil

vom 16. März 2017

Rechtssammlung-Nr. 221

1. Die Anlagen stehen der Russiker Bevölkerung während der schulfreien Zeit für sportliche Aktivitäten zur Verfügung. Wir bitten alle Benutzer/-innen, zu den Anlagen Sorge zu tragen.
2. Während der schulfreien Zeit sind die Anlagen wie folgt zugänglich:

Montag, Dienstag, Donnerstag und Freitag Uhr	15.15 – 22.00
Mittwoch Uhr	13.00 – 22.00
Samstag, Sonntag, Feiertage und Schulferien Uhr	08.00 – 22.00
3. Der Hartplatz wurde für Ballspiele konzipiert.
Die Spielwiese kann für Spiele benutzt werden, sofern sie nicht gesperrt ist. Sie darf nicht mit Stollenschuhen betreten werden.
4. Der Konsum von Drogen ist auf dem ganzen Schulareal verboten. Schulpflichtigen Kindern ist das Rauchen und der Konsum von Alkohol untersagt. Zusätzlich unterstehen sie der Schulhausordnung.
5. Das Tragen von Waffen und das Entfachen von Feuer sind auf dem Schulareal verboten.
6. Die Anlagen sind sauber zu halten. Abfälle bitte in die vorhandenen Abfalleimer werfen.
7. Hunde sind an der Leine zu führen und von den Spielplätzen und Spielwiesen fern zu halten.
8. Das Benutzen von Motorfahrzeugen ist auf der Anlage grundsätzlich verboten.
Ausnahmen: Unterhalts- und Invalidenfahrzeuge sowie Zubringerfahrten von Hauswart, Lehrpersonal und Schulbus.
9. Das Befahren der Spielwiese mit Fahrzeugen aller Art (auch Velos) ist verboten. Ausgenommen sind Unterhaltsfahrzeuge.
10. Den Anordnungen der Hauswarte, der Schulleitung, der Lehrpersonen und Betreuungspersonen ist Folge zu leisten. Fehlbare Personen können von den Anlagen gewiesen werden. Ordnungs- und strafrechtlich relevante Handlungen werden der Polizei gemeldet.
11. Der Hauswart und die Liegenschaftenverwaltung der Gemeinde Russikon können Ausnahmegewilligungen erteilen.
12. Das Betreten der Schulanlagen ausserhalb der Schulzeit erfolgt auf eigene Verantwortung. Jede Haftung wird abgelehnt.

Russikon, 16. März 2017

**LIEGENSCHAFTENVERWALTUNG UND
SCHULBEHÖRDE RUSSIKON**